



## 13.30 uur **Opening en welkom**

*Iris Bandhoe*

## 13.35 uur **Video: VR in de behandeling**

## 13.40 uur **Virtual reality bij angst en depressie: blik op de toekomst**

*Martine van Bennekom*

### Over de presentatie

Een inleiding over de toepassing van VR in de ggz en een actueel inzicht in VR bij de diagnostiek en behandeling van angst- en stemmingsstoornissen. Van daaruit worden ontwikkelingen geschetst die er in de nabije toekomst te verwachten zijn op dit gebied.

### Over de spreker

Martine van Bennekom is psychiater en mede-initiatiefnemer van de onderzoekslijn VR bij GGZ Delfland. Daarnaast promoveert zij bij het AMC op VR bij de obsessieve-compulsieve stoornis.

## 14.00 uur **Virtual reality bij psychose: wetenschappelijke stand van zaken**

*Roos Pot-Kolder*

### Over de presentatie

Een inzicht in welke virtual reality behandeling bewezen effectief is bij psychotische stoornissen en wat er bekend is over de kosteneffectiviteit.

### Over de spreker

Roos Pot-Kolder is psycholoog (PioG), cognitief gedragstherapeut (VGT) en geeft sinds 8 jaar virtual reality therapie voor angststoornissen en psychotische klachten. Daarnaast promoveert zij bij de Vrije Universiteit Amsterdam op VR bij psychotische stoornissen.

## 14.20 uur **Virtual reality bij kinderen met gedragsproblemen**

*Sophie Alsem*

### Over de presentatie

Een overzicht van de huidige stand van zaken van VR bij behandelingen voor gedragsproblemen bij kinderen en jeugdigen. Daarnaast wordt verteld over eigen onderzoek naar VR-behandeling voor agressie en wordt een blik geworpen op de toekomst van VR bij jeugd.

### Over de spreker

Sophie Alsem promoveert bij de Universiteit Utrecht op virtual reality in CGT-behandelingen voor kinderen met gedragsproblemen.

## 14.40 uur **Pauze en inloggen voor workshops 1e ronde**

## 14.50 uur **Keuzeworkshops 1e ronde**

VR en wetenschap

### **Je gaat het pas zien, als je het door hebt**

*Martine van Bennekom en Roos Pot-Kolder*

#### Omschrijving workshop

In deze workshop ga je samen op zoek naar welke vraagstellingen er nog open liggen op het gebied van VR en psychiatrische aandoeningen. Wat heb je altijd al willen weten? Hoe zou je dat kunnen onderzoeken? Wat komt er kijken bij het opzetten van een onderzoek met VR? Doe mee en laat je inspireren!

#### Leerdoel

Hoe wordt onderzoek met VR opgezet en welke vraagstukken liggen er nog open?

VR en behandeling

### **Je moet schieten om te kunnen winnen**

*Willemien van der Kamp en Jonne Bremer*

#### Omschrijving workshop

In deze verdiepende workshop wordt middels concrete casuïstiek besproken hoe je VR kan toevoegen in je behandelingen en wat dit kan opleveren. Dit wordt ondersteund met beeldmateriaal en interactief gemaakt aan de hand van stellingen en vragen.

#### Leerdoel

Hoe pas je VR nog beter in je behandeling toe en wat levert VR extra op in je behandelingen?

VR en implementatie

### **De sprong over de krokodillengracht**

*Elsbeth Zandee en Lian de Bruijn*

#### Omschrijving workshop

Een workshop over implementatie van VR in de alledaagse praktijk van de ggz. Hoe zorg je dat behandelaren gaan werken met VR? Wat vinden cliënten van het werken met VR? Wat is er nodig om VR in de gereedschapskist van behandelaren te krijgen? Hoe meet je resultaat en houd je bij waar VR het meest succesvol wordt ingezet?

#### Leerdoel

Je bent in staat om VR toe te passen bij behandelingen binnen jouw organisatie.

VR en techniek

### **State of the Art VR in 2030**

*Yorick van Vliet*

#### Omschrijving workshop

Hoe wordt VR voor de ggz nu ontwikkeld, hoe kun je daar als ggz-professional aan bijdragen en wat verwachten we van de toekomst?

#### Leerdoel

Het herkennen van trends in VR-technologie en reflecteren op wat dit betekent voor de ontwikkeling van de behandeling.

VR en financiën

### **Verzekerd van een effectieve behandeling**

*Bas Keijzer*

#### Omschrijving workshop

Deze workshop biedt een kijkje vanuit de zorgverzekeraar bij innovaties. Wat speelt er op het gebied van financiën en beleid bij de inzet van innovatieve middelen?

#### Leerdoel

Wanneer is een innovatie geld waard? Is dat hetzelfde als effectief?

## 15.20 uur **Pauze en inloggen voor workshops 2e ronde**

## 15.30 uur **Keuzeworkshops 2e ronde**

VR en wetenschap

### **Je gaat het pas zien, als je het door hebt**

*Martine van Bennekom en Roos Pot-Kolder*

#### Omschrijving workshop

In deze workshop ga je samen op zoek naar welke vraagstellingen er nog open liggen op het gebied van VR en psychiatrische aandoeningen. Wat heb je altijd al willen weten? Hoe zou je dat kunnen onderzoeken? Wat komt er kijken bij het opzetten van een onderzoek met VR? Doe mee en laat je inspireren!

#### Leerdoel

Hoe wordt onderzoek met VR opgezet en welke vraagstukken liggen er nog open?

VR en behandeling

### **Je moet schieten om te kunnen winnen**

*Willemien van der Kamp en Jonne Bremer*

#### Omschrijving workshop

In deze verdiepende workshop wordt middels concrete casuïstiek besproken hoe je VR kan toevoegen in je behandelingen en wat dit kan opleveren. Dit wordt ondersteund met beeldmateriaal en interactief gemaakt aan de hand van stellingen en vragen.

#### Leerdoel

Hoe pas je VR nog beter in je behandeling toe en wat levert VR extra op in je behandelingen?

VR en implementatie

### **De sprong over de krokodillengracht**

*Elsbeth Zandee en Lian de Bruijn*

#### Omschrijving workshop

Een workshop over implementatie van VR in de alledaagse praktijk van de ggz. Hoe zorg je dat behandelaren gaan werken met VR? Wat vinden cliënten van het werken met VR? Wat is er nodig om VR in de gereedschapskist van behandelaren te krijgen? Hoe meet je resultaat en houd je bij waar VR het meest succesvol wordt ingezet?

#### Leerdoel

Je bent in staat om VR toe te passen bij behandelingen binnen jouw organisatie.

VR en techniek

### **State of the Art VR in 2030**

*Yorick van Vliet*

#### Omschrijving workshop

Hoe wordt VR voor de ggz nu ontwikkeld, hoe kun je daar als ggz-professional aan bijdragen en wat verwachten we van de toekomst?

#### Leerdoel

Het herkennen van trends in VR-technologie en reflecteren op wat dit betekent voor de ontwikkeling van de behandeling.

VR en financiën

### **Verzekerd van een effectieve behandeling**

*Bas Keijzer*

#### Omschrijving workshop

Deze workshop biedt een kijkje vanuit de zorgverzekeraar bij innovaties. Wat speelt er op het gebied van financiën en beleid bij de inzet van innovatieve middelen?

#### Leerdoel

Wanneer is een innovatie geld waard? Is dat hetzelfde als effectief?

## 16.00 uur **Pauze en inloggen plenaire webinar**

## 16.10 uur **Terugkoppeling en tijd voor vragen**

## 16.30 uur **Virtuele borrel met expert naar keuze**