1. Programma

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Dag 1 | | | | | |
| Leeractiviteit | **Tijdsschema** | **Onderwerp** | **Docent\*** | **Locatie** | **Werkvorm** | **SBU** |
| - | **8.30 uur** | **Koffie & thee - Inloop** |  | Euregio, zaal 3 | - | - |
|  | **9.00 uur** | Kennismaking |  | Euregio, 3 | - | - |
| 1 | **9.30 uur** | Introductie 3S |  | Euregio, 3 | Presentatie | - |
| 2 | **10.00 uur** | Lean spel (afspraken maken) |  | Euregio, 3 | Spel | - |
|  | **12.00 uur** | **Lunch** |  | Euregio, 3 |  | - |
| 3 | **12.30 uur** | Waarde |  | Euregio, 3 | Presentatie | - |
| 4 | **14.00 uur** | A3: start maken met eigen project |  | Euregio, 3 | Oefening | - |
| - | **16.30 uur** | **Afsluiten** |  | Euregio, 3 | - | - |

\* Docenten zijn de Black Belts:

* Mariël Koopmans
* JW Hoek

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Dag 2 | | | | | |
| Leeractiviteit | **Tijdsschema** | **Onderwerp** | **Docent\*** | **Locatie** | **Werkvorm** | **SBU** |
| 1 | **09.00 uur** | **Waardestroom** |  | Euregio, zaal 3 | Presentatie en aan de hand van casus een waardestroom maken in groepen | - |
| 2 | **12.00 uur** | **Terugkoppeling huiswerk** |  | Euregio, 3 | Bespreken projecten | - |
| - | **12.30 uur** | **Lunch** |  | Euregio, 3 | - | - |
| 3 | **13.00 uur** | **Waste walk** |  | MST | In MST op een aantal afdelingen verspillingen leren zien | - |
| - | **14.00 uur** | **Terugkoppeling waste walk** |  | Euregio, 3 | Terugkoppeling per groep | - |
| 2 | **15.00 uur** | **Terugkoppeling huiswerk** |  | Euregio, 3 | Bespreken projecten | - |
| 4 | **15.30 uur** | **5x waarom** |  | Euregio, 3 | Casus | - |
| - | **16.30 uur** | **Afsluiting** |  | Euregio, 3 | - | - |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Dag 3 | | | | | |
| Leeractiviteit | **Tijdsschema** | **Onderwerp** | **Docent\*** | **Locatie** | **Werkvorm** | **SBU** |
| 1 | **09.00 uur** | **Brainstormen** |  | Euregio, zaal 3 | Toelichten en oefenen verschillende brainstorm technieken | - |
| 2 | **11.45 uur** | **Terugkoppeling huiswerk\*** |  | Euregio, 3 | Presentatie | - |
| - | **12.00 uur** | **Lunch** |  | Euregio, 3 | Presentatie | - |
| 3 | **13.00 uur** | **5S** |  | Euregio, 3 | Spel om 5S techniek te leren | - |
| 4 | **14.30 uur** | **Flow, pull en perfectie** |  |  | Spel om flow en pull te leren | - |
| - | **16.30 uur** | **Afsluiten** |  | Euregio, 3 | - | - |

\*Dag 3 worden de teamhoofden uitgenodigd voor de lunch om tussentijdse voortgang te zien.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Dag 4 | | | | | |
| Leeractiviteit | **Tijdsschema** | **Onderwerp** | **Docent\*** | **Locatie** | **Werkvorm** | **SBU** |
| 1 | **09.00 uur** | **Terugkoppeling huiswerk** |  | Euregio, zaal 3 | Klassikale nabespreking | 2 |
| 2 | **9.45 uur** | **Verbeterbord en visueel management** |  | Euregio, 3 | Oefening | - |
| 1 | **11.45 uur** | **Terugkoppeling huiswerk** |  | Euregio, 3 | Klassikale nabespreking | - |
| - | **12.30 uur** | **Lunch** |  |  | - | - |
| 3 | **13.00 uur** | **Experimenteren & Kata** |  | Euregio, 3 | Spel | - |
| - | **16.30 uur** | **Afsluiting en evaluatie** |  | Euregio, 3 | Mondeling en schriftelijke evaluatie | - |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Dag 5 | | | | | |
| Leeractiviteit | **Tijdsschema** | **Onderwerp** | **Docent\*** | **Locatie** | **Werkvorm** | **SBU** |
| 1 | **09.00 uur** | **Toets** |  | Euregio, zaal 3 | Theorie toets | 2 |
| 2 | **10.00 uur** | **Compleet Lean** |  | Euregio, 3 | Spel | - |
| - | **12.30 uur** | **Lunch** |  |  | - | - |
| 3 | **13.00 uur** | **Oefenen eind presentatie** |  | Euregio, 3 | Presenteren | - |
| - | **14.00 uur** | **Eind presentatie** |  | Euregio, 3 | Presenteren | - |
|  | **16.00 uur** | **Afsluiting en evaluatie** |  |  |  |  |